

SANTA MARTA

URBAN ESCAPE

START

Estás a punto de adentrarte en un reto urbano donde cada rincón de Santa Marta de Tormes guarda una pista oculta.

MISSION

Resolver los enigmas y completar el recorrido.



**CADA ACERTIJO TE LLEVARÁ
A LA SIGUIENTE PARADA**

SUERTE

1- PARADA

El agua movía esta rueda sin parar, que molía granos para poder pan cocinar.

Con el tiempo la tecnología cambió y con su fuerza electricidad generó.





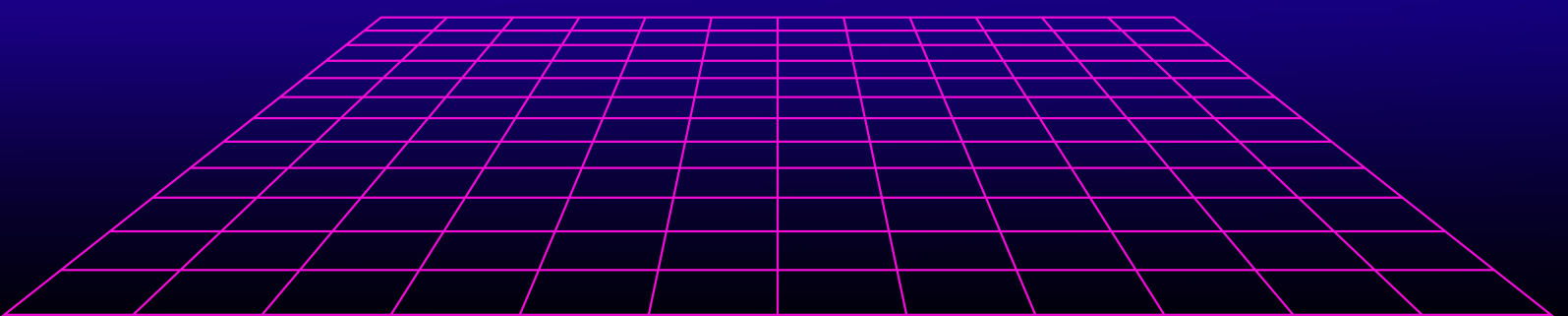
RUEDA DE ACEÑA *ISLA DEL SOTO*



¿Cuántas aspas tiene la
rueda de la aceña?

El número de aspas es el
número de letras que tiene
tu siguiente parada.

NEXT



2- PARADA

¿Qué ser vivo forma parte de la avifauna y el arte de la Isla del Soto?

Son dos palabras, una comienza por la letra P y la otra por la C.

P _ _ _ _ _ C _ _ _ _ _





PÁJARO CARPINTERO *ISLA DEL SOTO*



Wenceslao te observa desde sus 6,5 metros de altura. De hierro con cresta de cobre, es una de las esculturas de la *Ruta de Arte Emboscado*.

Esta ave con su potente pico busca larvas escondidas bajo la madera, y de madera es la próxima pista.

NEXT

3- PARADA

Busca dos herramientas que dejan su huella de color sobre el papel.

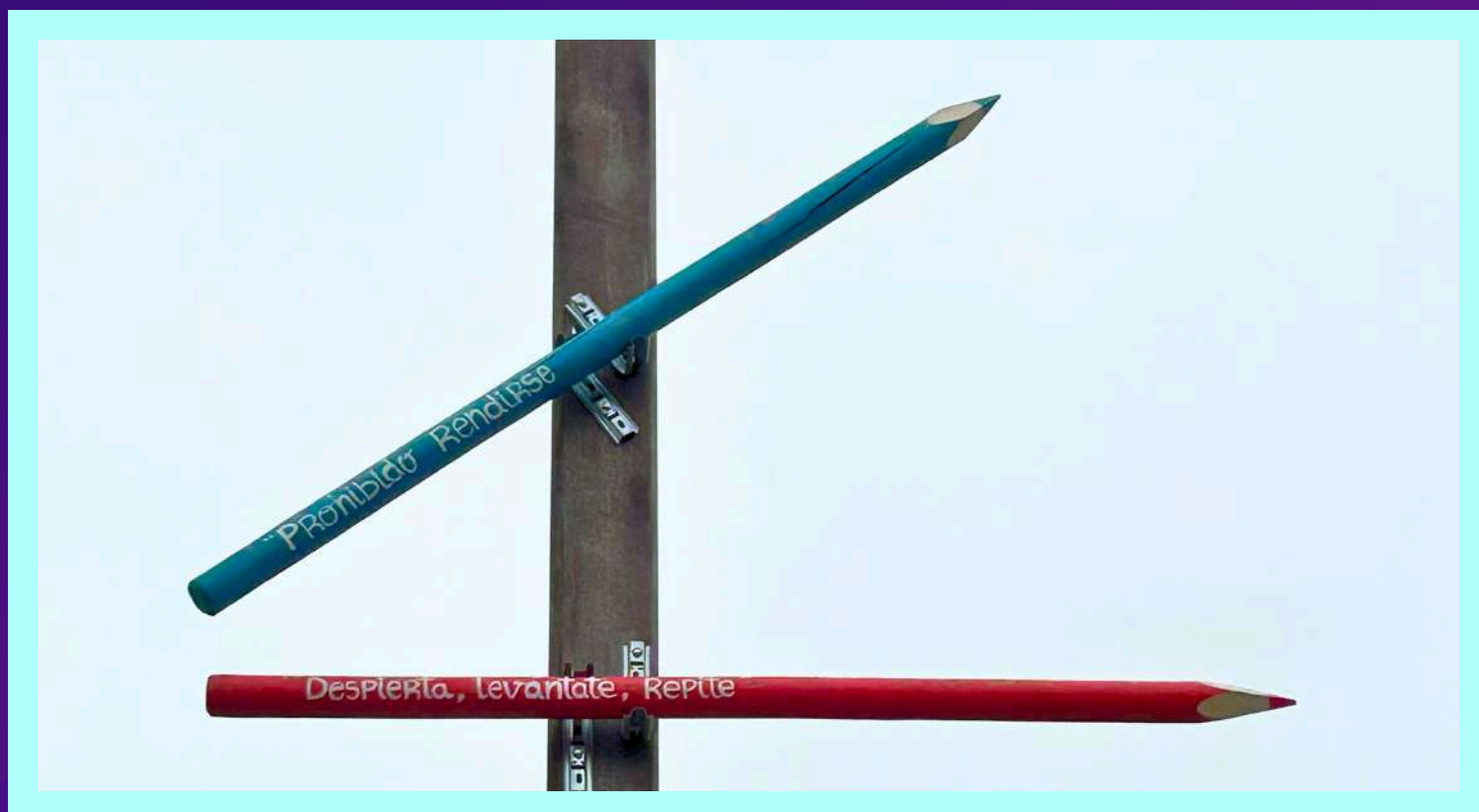
Alzadas en el aire en una luz artificial que ilumina la entrada del Soto todas las noches sin cesar.





LÁPICES DE COLORES

***PASARELA AL SOTO POR LA
PLAZA DE LA IGLESIA***



Desde lo alto de una farola
dos lápices de colores
apuntan al este.

Uno dice:

“Despierta, levántate, repite”.

Recuerda su color... será la
clave para descubrir tu
próximo destino.

NEXT



4- PARADA

De flor en flor voy pasando,
sin ser abeja ni ser pájaro.

Mis alas bailan al viento
y con delicadeza me poso
un momento.





MARIPOSA *PLAZA DE ESPAÑA*



La mariposa roja posada en el Ayuntamiento, de formas sencillas y geométricas es una de las esculturas que puedes descubrir en la *Ruta de los Bichos*.

En este lugar existe también una plaza inmortalizada por el spray. Pintada en un muro se encuentra tu siguiente pista.

NEXT

5- PARADA

Vuelo al cielo con el viento,
tengo cola y soy ligera.

Un rombo de colores,
que si no agarras con
fuerza se suelta.





MURAL 'MUJER, HISTORIA Y PUEBLO' *PLAZA DE ESPAÑA*



Este mural es un homenaje a las mujeres santamartinas que sostuvieron el comercio local y la vida del pueblo.

Entre casas y negocios como *Bar La Esquinita*, *Lechería Carrero* o *Ferretería Chacón* se alza una cometa.

NEXT

6- PARADA

En un laberinto de garajes pintados te has de aventurar.

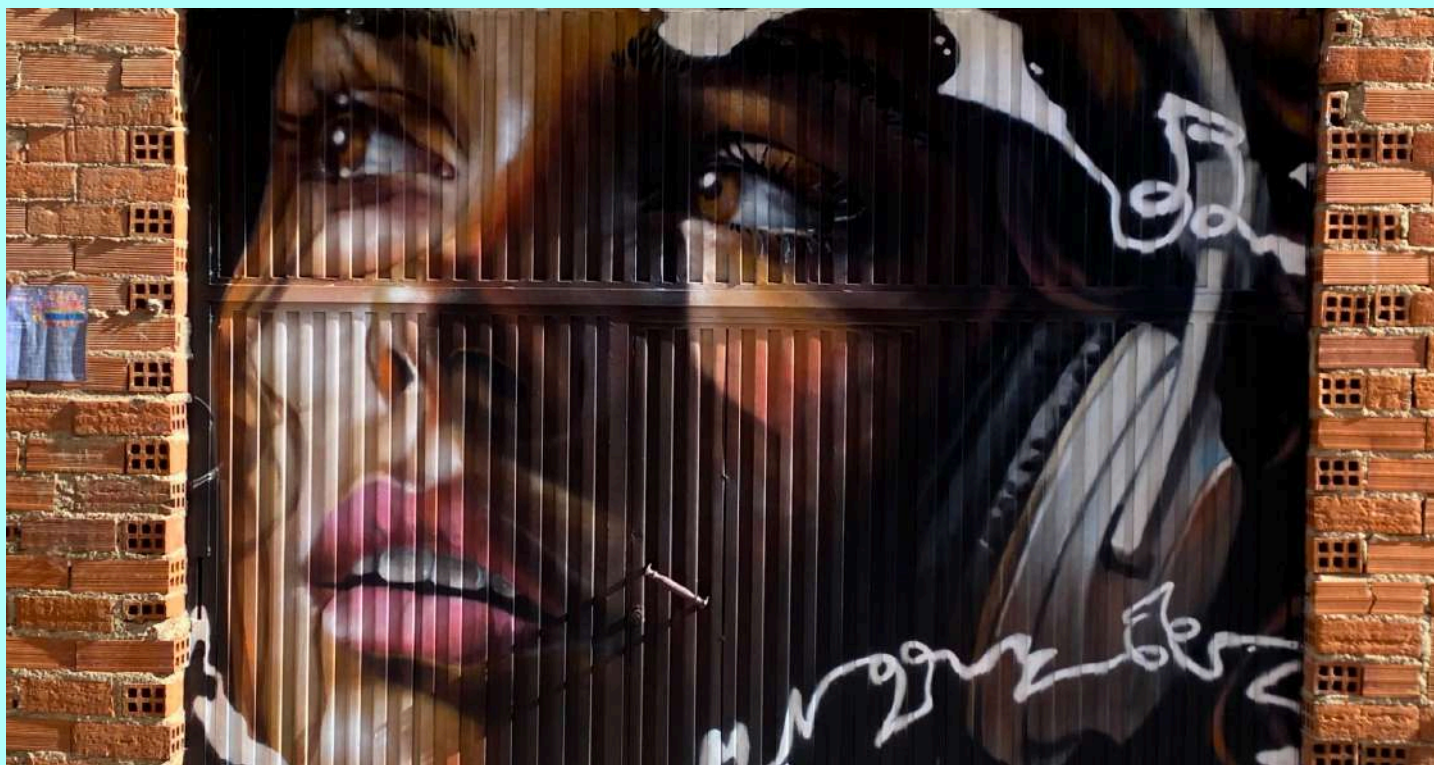
Sigue el ritmo de la música y no dejes de avanzar junto a una rana la encontrarás.





GRAFITI NEGO

CALLE FÉLIX DE MONTEMAR



Este primer plano del rostro hiperrealista de una mujer a todo color con su mirada intensa y escuchando música es uno de los grafitis premiados en la 1ª edición del 'Festival de Arte Urbano' de Santa Marta.

NEXT

7- PARADA

Un antiguo y conocido juego llamado el “Chapulín de carambolas”, es conocido hoy de otra manera.

Si descubres cuál es, sabrás a dónde ir.





BOLAS DE BILLAR ***GLORIETA DE SAN BLAS***



En Santa Marta, el billar abandona las mesas para ocupar la calle. Siete esferas lisas y rayadas, del tamaño de un balón de baloncesto rinden homenaje al viejo “Chapulín de carambolas”.

Recuerda el número de la bola negra para tu última pista.

NEXT

8- PARADA

El número de la bola negra de billar dividido a la mitad son la cantidad de mantarrayas que debes encontrar.

En un pedazo de océano capturado entre paredes, en el túnel las verás.





MURAL 'OCÉANO' PASAJE SANTIAGO MIRAT



Una explosión de luz y color a lo largo de esta pared da vida a este pasaje. Multitud de especies de animales, como las 4 mantarrayas, y plantas marinas quedaron plasmados en este mural llamado 'Océano'.

THE END



TURISMO DE
SANTA MARTA
DE TORMES
SALAMANCA



SANTA MARTA URBAN ESCAPE

audace
tics